

MAT398 DISEÑO DE COMPILADORES

Asignatura:	Diseño de Compiladores
Sigla	MAT 398
Área Curricular:	Optativas
Modalidad	Semestral
Nivel:	Optativa
Horas Teóricas	2 por semana
Horas Prácticas	2 por semana
Pre-Requisitos Formales:	
Carrera Destinataria:	Informática

1. Problema

Los estudiantes universitarios necesitan conocer el funcionamiento de la forma en que se opera y trabaja un compilador

2. Objetivo de la materia

Crear en los estudiantes la capacidad de conceptualizar y diseñar compilador de lenguaje.

3. Objetivos Generales

- Que el estudiante asimile concepto de compiladores
- Desarrollo de la capacidad de crear un analizador de léxico
- Desarrollo de la capacidad de crear un analizador de sintaxis

4. Programa sintético

- a. Introducción, desarrollo de un analizador de léxico, desarrollo de un analizador sintáctico, comprensión de un analizar semántico.

5. Contenido analítico

- Presentación
- Compiladores
- Análisis de Programas Fuentes
- fases del compilador
- herramientas para construcción
- ANALISIS LEXICO
- Utilidad del analizador sintáctico
- buffer de entrada
- especificación de componentes
- reconocimiento de componentes
- autómatas finitos
- optimización de buscadores
- Proyecto
- Proyecto
- Proyecto
- PRIMER PARCIAL
- ANALISIS SISNTACTICO
- Utilidad
- papel de analizador
- gramática independiente de contexto
- gramática independiente de contexto
- escritura de gramática

- análisis descendente
- análisis ascendente
- gramática ambigua
- Presentación de Proyecto
- Presentación de Proyecto
- Proyecto
- Proyecto
- Proyecto
- SEGUNDO PARCIAL
- Generador de analisisintatico
- Generador de analisisintatico
- Ejercicios
- Ejercicios
- Presentación de Proyecto
- Presentación de Proyecto
- Presentación de Proyecto
- Entrega de Notas
- Consultas y reclamos

6. Bibliografía

Compiladores. Principios Tecnicas y Herramientas. AfredAlvo, RaviSethi, Jeffrey D. Ullman.
Ed. Addison- Wesley Iberoamericana. Argentina.

No válido para Trámites Académicos