

INF-324 PROGRAMACION MULTIMEDIAL

Asignatura:	Programación Multimedial
Sigla:	INF-324
Área Curricular:	Programación
Modalidad:	Semestral
Nivel Semestral:	Optativa
Horas Teóricas:	2 por semana en una sesión
Horas Prácticas:	2 por semana en una sesión
Pre-Requisitos Formales:	Vencimiento hasta 8vo. Semestre
Carreras destinatarias:	Informática

1. Problema

Los estudiantes, necesitan conocer herramientas informáticas para el manejo de medios.

2. Objeto de la materia

Mejorar la productividad en la elaboración de programas y algoritmos con el manejo de herramientas multimediales.

3. Objetivos generales

Utilización de herramientas de programación (HTML, JavaScript, Dreamweaver, PHP, Base de Datos Postgres, Flash) para coadyuvar en la programación y el uso de la computadora.

4. Competencias

El estudiante estará capacitado para elaborar productos multimediales en la web.

5. Programa Sintético

- Hojas de Estilo y HTML
- JavaScript
- PHP
- Flash

6. Contenido analítico

Capítulo I Hojas de Estilo y HTML

- 1.1 Elementos de Texto y CSS
- 1.2 Listas- Tablas y CSS
- 1.3 Hipervínculos-Objetos y CSS
- 1.4 Formularios y CSS
- 1.5 Capas CSS

Capítulo II JavaScript

- 2.1 Funciones
- 2.2 DOM
- 2.3 Programación de Scripts

Capítulo III PHP

- 3.1 Funciones
- 3.2 Proceso de Datos
- 3.3 Programación Orientada a Objetos
- 3.4 Base de Datos
- 3.5 Aplicaciones

Capítulo IV Flash

- 4.1 Introducción y Dibujo
- 4.2 Animaciones
- 4.3 Programación de Scripts

7. Modalidad de Evaluación

Examen	Temas	Ponderación
Primer Parcial	Capítulo I y II	25 %
Segundo Parcial	Capítulo III	25 %
Tercer Parcial	Capítulo IV	30 %
Prácticas	Acumulados en Laboratorio	20 %
	TOTAL	100 %

8. Métodos y Medios

Los métodos de aplicación del proceso curricular de la materia están contenidas en el proceso de enseñanza y aprendizaje centrado en el alumno para lograr un aprendizaje significativo con razonamientos inductivos y deductivos y un aprendizaje por descubrimiento programado, orientado, puro libre y al azar.

9. Bibliografía

- [1] Garcia, C., R., 2009: "Guía Flash CS4". Libro Electrónico.
- [2] Adobe Systems Incorporated, 2008: "Utilización de Adobe Flash CS4". Libro Electrónico. [3]
- Perdrix, S., F., 2004: "Hojas de Estilo y Usabilidad". Libro Electrónico.
- [4] Eguiluz, P., J., 2009: "CSS Avanzado". Libro Electrónico.
- [5] W.W.W.C., 2001: "Especificación HTML 4.01". Libro Electrónico.
- [6] Adobe Systems Incorporated, 2008: "Uso de Adobe Dreamweaver CS4". Libro Electrónico